

УНИВЕРЗИТЕТ У БЕОГРАДУ МАТЕМАТИЧКИ ФАКУЛТЕТ

11000 БЕОГРАД, Студентски трг 16, Тел./факс 2630-151, e-mail: matf@matf.bg.ac.rs, <http://www.matf.bg.ac.rs>

Број: 460/7

Датум: 12.10.2020. год.

На основу члана 45. Статута Математичког факултета Универзитета у Београду, Наставно – научно веће је на седници одржаној 25.09.2020. године донело следећу

ОДЛУКУ

Чл. 1

Утврђује се предлог за усвајање кратког програма студија 3Д дизајн за видео игре.

Чл. 2

Кратки програм студија 3Д дизајн за видео игре је зајендички кратки програм студија Универзитета уметности у Београду и Математичког факултета Универзитета у Београду.

Чл. 3

Кратки програм студија 3Д дизајн за видео игре се налази у прилогу и саставни је део ове одлуке.

Чл. 4

Кратки програм студија 3Д дизајн за видео игре се доставља Националном савету за високо образовање ради евидентирања.

Доставити:

- Националном савету за високо образовање
- Универзитету уметности у Београду
- Већу групација природно-математичких наука
- Архиви факултета



КРАТКИ ПРОГРАМ

3Д ДИЗАЈН ЗА ВИДЕО ИГРЕ

Као одговор реалним потребама индустрије видео игара конципиран је кратки програм **3Д дизајн за видео игре**. Циљ програма је специфична едукација и ужа специјализација креативних и младих кандидата који су стекли минимално средње образовање, како би се припремили за радно ангажовање у индустрији видео игара, али и шире, у оним деловима креативних индустрија које захтевају знања, вештине и способности из области: 3Д моделовања и анимације, дизајна уз употребу дигиталних алата, познавање алата за креирање интерактивних окружења (2Д и 3Д игре, виртуелна реалност - VR) и основа визуелних ефеката.

Кратки програм могу да упишу особе са завршеним средњим образовањем и испуњеним условима предвиђеним конкурсом, а којим се проверавају склоности и способности кандидата за студије на овом програму. Програм траје један семестар. Вежбе се реализују у сарадњи са партнерима из индустрије (Nordeus, Playrix RS, Two Desperados), кроз учешће њихових стручњака у реализацији вежби.

По завршетку програма студенти овладавају специфичним знањима и вештинама, неопходним за почетничку позицију на радном месту 3Д дизајнера, са спецификацијом за видео игре, али и у општем облику за видео продукцију и специјалне ефекте.

Распоред предмета на кратком програму 3Д ДИЗАЈН ЗА ВИДЕО ИГРЕ

Бр.	Шифра	Назив	Семе стар	Тип	Статус	Активна настава				Остали часови	ЕСПБ	Наставник
						П	В	ДОН	СИР			
ПРВИ СЕМЕСТАР												
1.		Архитектура и алати за видео игре	1	ТУМ	О	2	1				4	др Мирослав Марић, ванр. проф; Милан Чугуровић, асистент
2.		Маркетинг и предузетништво у индустрији видео игара	1	ДХ	О	2	0				4	др Нина Михаљинац, др Милица Кочовић, др Марко Сувајџић
3.		3Д моделовање	1	У	О	2	5				8	др ум. Александра Јованић + стручњаци из праксе
4.		3Д анимација	1	У	О	2	5				8	др ум. Јулијана Протић + стручњаци из праксе
5.		Стручна пракса – Карактер дизајн	1	СА	О	2	3				6	др ум. Александра Јованић + стручњаци из праксе
						10	14	0	0		30	

Циљеви и исходи предмета на студијском програму:

Архитектура и алати за видео игре

Студенти се упознају са основама архитектуре видео игара и специфичностима сваке од компоненти архитектуре. На практичном примеру се упознају са алатима за развој игара (Unity).

Маркетинг и предузетништво у индустрији видео игара

Циљ предмета је да студенте упозна са теоријама и праксама креативних индустрија и оспособи их да предузимају иновативне и креативне иницијативе у цивилном и приватном сектору, буду активни учесници у савременим системима профитно и непрофитно оријентисане продукције и дистрибуције дигиталних медијских производа и услуга уз пуну свест о улози и одговорности креативних индустрија у друштву (производња вредности и значења, допринос друштвено-економском развоју).

3Д моделовање

Практично усвајање знања неопходних за самостално креирање једноставних

дигиталних тродимензионалних модела - од идеје, обликовања у различитим окружењима и трансформисања, до израде финалног пројекта и рендеринга. Оспособљени су за самостално креирање дигиталних модела и њихов развој у различитим методологијама и технолошким условима. Софтвер за дигитално моделовање у којем се реализује настава је Маја.

3Д анимација

Усвајање и практична/уметничка примена знања из области 3Д анимације - од генералних анимацијских поступака својствених за све видове анимације до специфичних за 3Д софтвере. Целовито познавање процеса реализације 3Д анимиране секвенце, кроз избор адекватне технологије за осмишљену идеју. Студенти овладавају кључним принципима дигиталне анимације, разумеју општу логику 3Д анимације и оспособљени су да их примењују и развијају у различитим поступцима и технолошким условима. Рализација кратке 3Д анимиране секвенце у софтверу Маја.

Стручна пракса – Карактер дизајн

Практично усвајање знања неопходних за самостално осмишљавање и реализацију карактера од постављање концепта до финалног моделовања и рендера карактера. Студенти овладавају целокупним процесом дизајнирања (2Д, концепт арт) и моделовања (у 3Д софтверу) карактера за примену у видео играма.

УНИВЕРЗИТЕТ УМЕТНОСТИ
У БЕОГРАДУ
Ректорат, Косанчићев венац 29
11 000 Београд
т. 011/2625-166 ф. 011/2629-785
E-mail: rektorat@arts.bg.ac.rs



ФАКУЛТЕТ МУЗИЧКЕ УМЕТНОСТИ
ФАКУЛТЕТ ЛИКОВНИХ УМЕТНОСТИ
ФАКУЛТЕТ ПРИМЕНЈЕНИХ
УМЕТНОСТИ
ФАКУЛТЕТ ДРАМСКИХ УМЕТНОСТИ

УНИВЕРЗИТЕТ УМЕТНОСТИ
У БЕОГРАДУ
Бр. 460/6-1
16. 11. 2020.
Печат: УНИВЕРЗИТЕТ УМЕТНОСТИ
У БЕОГРАДУ

УНИВЕРЗИТЕТ УМЕТНОСТИ У БЕОГРАДУ
Бр. 7/434
3-11-2020 20__ год.

На основу члана 67. Статута Универзитета уметности у Београду бр. 8/11 од 21.02.2020. године – пречишћен текст и члана 7. став 1. Правилника о организацији и спровођењу кратких програма студија бр. 7/208 од 04.06.2020. године, Сенат Универзитета уметности, на 147. седници одржаној 29. октобра 2020. године, донео је

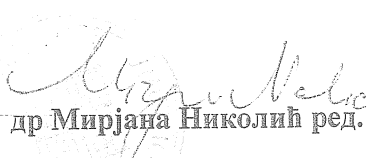
ОДЛУКУ

- 1) Одобрава се кратки програм студија 3Д дизајн за видео игре.
- 2) Кратки програм студија 3Д дизајн за видео игре је заједнички кратки програм студија Универзитета уметности у Београду и Математичког факултета Универзитета у Београду.
- 3) Кратки програм студија 3Д дизајн за видео игре се налази у прилогу и саставни је део ове одлуке.
- 4) Кратки програм студија 3Д дизајн за видео игре доставити Националном савету за високо образовање ради евидентирања, након што буде одобрен од стране Математичког факултета Универзитета у Београду.

Доставити:

- Центру за интердисциплинарске студије,
- Математичком факултету Универзитета у Београду
- Националном савету за високо образовање
- архиви

в. д. ректора


др Мирјана Николић ред. проф.



УНИВЕРЗИТЕТ У БЕОГРАДУ МАТЕМАТИЧКИ ФАКУЛТЕТ

11000 БЕОГРАД, Студентски трг 16, Тел./факс 2630-151, e-mail: matf@matf.bg.ac.rs, <http://www.matf.bg.ac.rs>

Број: 460/6

Датум: 28.09.2020.г

На основу члана 45. Статута Математичког факултета Универзитета у Београду, Наставно-научно веће је на седници одржаној 25.09.2020.г. донело следећу

ОДЛУКУ

Чл. 1

Утврђује се предлог за усвајање мастер академских студија „Уметност и дизајн видео игара“ као заједничког студијског програма Математичког факултета Универзитета у Београду и Универзитета уметности у Београду.

Чл. 2

Студијски програм мастер академских студија „Уметност и дизајн видео игара“ саставни је део ове одлуке.

Чл. 3

Одлука ступа на снагу даном доношења.

Одлуку доставити:

- Већу групација природно-математичких наука
- Универзитету уметности у Београду
- Архиви факултета

РЕПУБЛИКА СРБИЈА
МАТЕМАТИЧКИ ФАКУЛТЕТ
УНИВЕРЗИТЕТ У БЕОГРАДУ
ПРОФ. ДР ЗОРАН РАКИЋ



УНИВЕРЗИТЕТ У БЕОГРАДУ
МАТЕМАТИЧКИ ФАКУЛТЕТ

Бр. 460/5
05.10. 2020 год.
Београд, Страсинић-трг 16
Тел. 20 27 801, Факс: 26 30 151

УНИВЕРЗИТЕТ УМЕТНОСТИ У БЕОГРАДУ

Бр. 71349
30-09-2020 20 год.

На основу члана 44. тачка 1) Статута Универзитета уметности у Београду бр. 8/11 од 21.02.2020. године – пречишћен текст и члана 3: став 2. Правилника о стандардима и поступку за акредитацију студијских програма („Службени гласник РС”, број 13/2019), Сенат Универзитета уметности, на 146. седници одржаној 24. септембра 2020. године, донео је

ОДЛУКУ

- 1) Усваја се студијски програм мастер академских студија Уметност и дизајн видео игара као заједнички студијски програм Универзитета уметности у Београду и Математичког факултета Универзитета у Београду.
- 2) Студијски програм мастер академских студија Уметност и дизајн видео игара саставни је део ове одлуке.
- 3) Ова одлука се доставља Националном акредитационом телу, након што студијски програм буде усвојен од стране Сената Универзитета у Београду.

Доставити:

- Националном акредитационом телу
- Центру за интердисциплинарни студије
- Математичком факултету Универзитета у Београду
- архиви

в. д. ректора



др Мирјана Николић ред. проф.