

УНИВЕРЗИТЕТ У БЕОГРАДУ
ФАКУЛТЕТ ОРГАНИЗАЦИОНИХ НАУКА
Јове Илића 154, Београд

ИЗБОРНОМ ВЕЋУ
ФАКУЛТЕТА ОРГАНИЗАЦИОНИХ НАУКА УНИВЕРЗИТЕТА У БЕОГРАДУ

Предмет: Извештај Комисије о пријављеним кандидатима за избор у звање једног наставника у звању ванредни професор на одређено време од пет година, за ужу научну област Информационе технологије.

На основу одлуке Изборног већа Факултета организационих наука у Београду 05-02 бр. 4/48 од 9. јула 2015. године, образована је Комисија за припрему извештаја по расписаном конкурс за избор једног наставника у звању ванредног професора на одређено време од пет година са пуним радним временом за ужу научну област Информационе технологије, у саставу:

- др Душан Старчевић, редовни професор Факултета организационих наука Универзитета у Београду, председник
- др Дејан Симић, редовни професор Факултета организационих наука Универзитета у Београду, члан
- др Зоран Јовановић, редовни професор Електротехничког факултета Универзитета у Београду, члан.

На конкурс који је објављен у листу “Послови” број 630 од 15.7.2015. године. са роком трајања од 15 дана, пријавио се др Мирослав Миновић, доцент на Факултету организационих наука Универзитета у Београду.

На основу увида у достављену конкурсну документацију констатујемо да кандидат др Мирослав Миновић испуњава услове конкурса и подносимо следећи

ИЗВЕШТАЈ

А. БИОГРАФСКИ ПОДАЦИ

Др Мирослав Миновић је рођен 16.03.1978. године у Београду. Завршио је средњу електротехничку школу 'Никола Тесла', одсек за рачунарску технику. 1996. године је уписао Факултет организационих наука, који завршава 2002. године, са просечном оценом 8.93 и оценом 10 за дипломски рад. Школске 2002/03 уписује последипломске студије на Факултету организационих наука на смеру за информационе системе и технологије. Положио је све испите са просечном оценом 10 и одбранио је докторску дисертацију 22.11.2010. године. Радио је као програмер/аналитичар за америчку компанију Intec Inc. од 1999. до 2003. године. Од 2003. године је запослен као асистент приправник, од 2007. године као асистент, а од 2011. као доцент на Факултету организационих наука у Београду, при катедри за Информационе технологије. Члан је и Лабораторије за мултимедијалне комуникације. Учествовао је на многим пројектима у земљи и иностранству. Објавио је више десетина радова на домаћим и међународним научним скуповима, као и више десетина радова у домаћим и међународним научним часописима, од којих шеснаест радова у часописима са СЦИ листе.

Страни језици

- Енглески: говори, чита, пише

Подаци о радном искуству и претходно стеченим звањима

- 2011. доцент, информационе технологије, Факултет организационих наука, Београд
- 2010. асистент, информационе технологије, Факултет организационих наука, Београд
- 2007. асистент, информационе технологије, Факултет организационих наука, Београд
- 2003. асистент-приправник, информациони системи, Факултет организационих наука, Београд
- Новембар 1999. – Јануар 2003. Програмер/аналитичар у компанији Intec Inc., Los Angeles, USA.
- Јул 1997. – Март 1998. – Служба за одржавање линија, Беобанка А.Д., Београд

Истраживачки интерес

- Интеракција човек-рачунар
- Мултимедији
- Мобилно рачунарство
- Рачунарске мреже
- Заштита информационих система
- Биометријске технологије

Усавршавање и студијски боравци

- 2015. Гостујући истраживач на University of Balearic islands, Computer graphics, vision and artificial intelligence group, Palma de Mallorca, Spain
- 2013. Гостујући истраживач на EBS Business School, Institute of Research on Information Systems (IRIS), Wiesbaden, Germany

- 2009. Certified Scrum Master, Факултет организационих наука, Београд

Цитираност

- Scopus: 82 укупно цитата од 74 документа [19.6.2015.]
- Google scholar: 307 укупно цитата, 293 од 2010. године [19.6.2015.]

Предавања по позиву

- Семинар математичког института САНУ и IEEE Chapter CS, предавање по позиву са насловом “Дизајн едукативних игара заснован на МДА приступу”, Београд, 2010
- InfoTech 2011, реферат по позиву са насловом “Примена игара у едукацији: стање и перспективе”, Врњачка Бања, 2011
- Истраживачки семинар на European Business School универзитету са насловом “Applying games in Education: Current states and perspectives”, Wiesbaden, Germany, 2013

Истраживачко искуство

- Tagging, Recognition and Acknowledgement of Informal Learning Experiences ‘Trailer’, EU финансиран, Lifelong Learning Programme, PROJECT NUMBER-519141-LLP-1-2011-1-ES-KA3-KA3MP, 2012 – 2013
- Мултимодална биометрија у менаџменту идентитета, Београд, Министарство просвете, науке и технолошког развоја, Република Србија, 2011- 2015, Но. TP-32013
- Управљање интелектуалним капиталом – Студија случаја Енергопројект Холдинг, Београд, Министарство науке и технологије Републике Србије, 2008-2010, TP-13028
- Пројект и реализација даљинског система надзора беспилотне летелице, Министарство науке и технологије Републике Србије, Имтел, 2005-2007, TP-6107A
- Пројект и реализација корпоративног Веб портала за перманентно образовање запослених, Министарство науке и технологије Републике Србије, Енергопројект Инграф, 2005-2007, TP-6221A
- Пројект интеграције Интернета и мобилне телефоније у електронском пословању, Министарство науке и технологије Републике Србије, 2002-2004

Професионалне активности

Чланства у професионалним удружењима и организацијама

- Члан IEEE Society и ACM
- Члан и национална контакт тачка за Србију Европске асоцијације за биометрију (ЕАБ)

Уређивање часописа

- International Journal of Engineering Education
 - Гостујући едитор за специјални број на тему: Gamification [2014/15]
 - Гостујући едитор за специјални број на тему: Human-Computer Interaction [2012/13]
- InfoM, национални часопис
 - Уредник мултимедијалног додатка (штампа у колору и ЦД издање)[2013 - сада]

Активности на факултету

- члан Лабораторије за мултимедијалне комуникације Факултета организационих наука у Београду од 2002 године.
- члан Већа за мастер студије, као и члан Већа за докторске студије Факултета организационих наука у Београду.
- члан Комисије за информационе системе и технологије на мастер студијама Факултета организационих наука у Београду.

Чланство у научном комитету конференција

- TEEM 2013-2015, International Conference on Technological Ecosystems for Enhancing Multiculturality, Porto, Portugal, October 7-9.
 - Chair of track: Gamification ecosystems
- Interacción 2015. XVI International Conference on Human Computer Interaction, Barcelona, Spain, September 07-09.
- EWG-DSS 2015, EWG-DSS International Conference on Decision Support System Technology, Belgrade, Serbia, May 27-29.
 - Chair of track: Data analysis in Biometrics
- SIIE 2012-2015, The 17th International Symposium on Computers in Education, Setubal, Portugal, November 25-27.
- CISTI 2014, 9th Iberian Conference on Information Systems and Technologies, Barcelona, Spain, June 18-21, 2014
- ECTEL 2013, Eighth European Conference on Technology Enhanced Learning, Workshop on solutions that enhance informal learning recognition, Paphos, Cyprus, September 17 – 21, 2013
- IT&S 2012-2013, Internet Technologies & Society 2013, 29 November – 1 December, Malaysia
- WSKS 2012-2013, 6th World Summit on the Knowledge Society, Aveiro, Portugal, 19-21 June 2013
- INFOTECH 2013-2015, ICT Conference & Exhibition, Arandjelovac, Serbia, June 12-13, 2013
- EWCIP 2012, Second European Workshop on Computing and ICT Professionalism, 20-23 June 2012

Значајнији пројекти

- Тренинг и подршка из области инструкционог дизајна за банкарски сектор, 2011-2014
- Пројект и реализација система Студија на даљину Факултета организационих наука, Београд, 2010
- Пројект и реализација информационог система Diners Club International, Београд, 2008 – 2010
- Идејни пројекат портала е-набавке, Министарство за телекомуникације и информатичко друштво, Београд, 2007-2008
- Компарација веб технологија, РПИОСД, Београд, 2007
- Реализација подсистема даљинског трговања и надзора над радом Београдске Берзе, Београд, 2006-2007
- Идејни пројекат информационог система робног складишта, Паркинг сервис, Београд, 2007
- Пројект и реализација позадинског брокерског информационог система, Београд, 2007

- Пројекат Паук – видео надзор, систем за уклањање непрописно паркираних возила, Паркинг сервис Београд, 2006 - 2009
- Пројект и реализација система и базе конфигурационих порука за аутоматско постављање мобилних телефона, Мобтел, 2005
- Пројект и реализација Веб апликације брокерског информационог система, Галеника брокер, МахДилл, Јоргиц брокер, 2005
- М-комерц, Апликација путујућег трговца – интегрисање мобилне телефоније и Интернета, Срболек, 2004
- Обука кадрова Електродистрибуције Београд у области електронског пословања, Београд, 2003
- Пројект и реализација Студија на даљину Београдске пословне школе, Београд, 2003
- Пројект и реализација Веб апликације за Дански центар за избеглице (ДРЦ), ФОН, 2003

Б. Дисертације

- Мирослав Миновић, дипл. инг.: «Развој едукативних игара базиран на МДА приступу», докторска дисертација, Факултет организационих наука, Београд, Универзитет у Београду 2010., 157 страна (усмена одбрана одржана: 22.11.2010. године).

В. Наставна активност

Кандидат од 2003.године до данас учествује у настави на Факултету организационих наука у Београду.

Настава

Од избора у звање доцента, као наставник за област информационе технологије, др Мирослав Миновић је учествовао у процесу извођења наставе у делу предавања, на следећим предметима:

- Основне студије
 - а. Основе информационо-комуникационих технологија (I година)
 - б. Архитектура рачунара и оперативни системи (II година)
 - ц. Рачунарске мреже и телекомуникације (III година)
 - д. Мобилно рачунарство (IV година, изборни)
 - е. Дизајнирање корисничких интерфејса (IV година, изборни)
 - ф. Мултимедији (IV година, изборни)
- Мастер студије
 - а. Интеракција човек-рачунар
 - б. Мултимедијалне базе података
 - ц. Напредно мобилно рачунарство
 - д. Биометријске технологије
 - е. Дигитални медији
- Докторске студије
 - а. Мобилно рачунарство – одабрана поглавља
 - б. Интеракција човек-рачунар – одабрана поглавља
 - ц. Мултимедијалне комуникације – одабрана поглавља

Уџбеници

- Мирослав Миновић, Милош Миловановић, “Мултимедијалне базе података - практикум“, ИСБН 978-86-7680-314-9, ФОН, Београд, 2015

Уџбеник представља примарни извор информација, како теоријских тако и практичних, за студенте мастер студија на одсеку за Информационе системе и технологије и предмету Мултимедијалне базе података. С обзиром да је настао на бази вишегодишњег искуства у настави на наведеном предмету, представља значајан допринос и унапређење наставног процеса.

- Душан Старчевић, Мирослав Миновић, Велимир Штавланин, “Мултимодална биометрија – одабрана решења“, ИСБН 978-86-7680-307-1, ФОН, Београд, 2014

Монографија представља релевантан извор практичних техничких решења из области биометријских технологија, и као таква се користи у наставном процесу за студенте мастер студија на одсеку за Информационе системе и технологије и предмету Биометријске технологије. Монографија акумулира искуства стечена у пракси, те омогућује студентима да лакше савладају практичне аспекте пројектовања, као и реализације, биометријских система.

- Душан Старчевић, Мирослав Миновић, Милош Миловановић ет ал., “Рачунарске мреже и телекомуникације - практикум“, ИСБН 978-86-7680-261-6, ФОН, Београд, 2012

Практикум покрива комплетно градиво са вежби на предмету основних академских студија, Рачунарске мреже и телекомуникације, који се изводи на трећој години студија. Представља водич студентима кроз практичан рад који прати наставу из овог предмета, од пројектовања рачунарских мрежа, преко анализе протокола и програмирања мрежних апликација. Представља значајан допринос и унапређење наставног процеса.

Оцена наставних активности

Кандидат је активно ангажован на свим нивоима студија које се реализују на Факултету организационих наука, на предметима из уже научне области Информационе технологије. Поред тога, кандидат је ангажован и као гостујући професор на докторском програму Универзитета у Саламанки, Шпанија. Др Миновић је учествовао у припреми, изради и спровођењу студија на даљину за неколико предмета у ужој научној области Информационе технологије.

На свим досадашњим анонимним вредновањима педагошког рада наставника које су спровођене на Факултету организационих наука, кандидат је оцењен одличним оценама од стране студената. Просечна оцена на предметима на којима је др Мирослав Миновић ангажован као наставник у претходне четири године је преко 4, на скали од 1 до 5. Просечна оцена на изборним предметима четврте године је 4.6, на скали од 1 до 5. Увид у анкете је доступан на Факултету уз посредовање продекана за наставу.

Кандидат је учествовао у развоју младих научника кроз: менторства магистарских теза, мастер радова, специјалистичких радова, завршних радова првог степена високог образовања и дипломских радова, учешће у комисијама за оцену научне

заснованости или одбрану докторских дисертација, приступних радова за докторске дисертације, магистарских теза, мастеррадова, специјалистичких радова и дипломских радова.

Др Мирослав Миновић је учествовао више пута и у комисијама за избор у наставна и сарадничка звања.

Менторисање студентских радова

- Као ментор водио 11 завршних радова на основним-академским студијама и учествовао у 14 комисија за одбрану завршних радова.
- Као ментор водио 38 завршних мастер радова на мастер-академским студијама и учествовао у 51-ој комисији за одбрану завршних мастер радова.
- Као ментор води две пријављене докторске дисертације на докторским студијама и учествовао је у две комисије за одбрану докторских дисертација.

Г. Библиографија научних и стручних радова

Научни радови објављени до последњег избора у звање

Категорија M10

Подкатегорија M14

1. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, *'Using Learning Objects in Games'*, Communications in Computer and Information Science, Vol. 111, Springer-Verlag Berlin, 2010
2. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dusan Starcevic, Mladan Jovanović, *'Knowledge Modeling for Educational Games'*, Lecture Notes in Artificial Intelligence, Vol. 5736, Springer-Verlag Berlin, 2009
3. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Ivana Kovačević, Jelena Minović, Dušan Starčević, *'Effectiveness of Game-based learning: influence of cognitive style'*, Communications in Computer and Information Science, Vol. 49, Springer-Verlag Berlin, 2009
4. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dusan Starcevic, Mladan Jovanović, *'Usability issues of e-Learning systems: Case-study for Moodle Learning Management System'*, Lecture notes in Computer Science, Vol. 5333, Springer Berlin / Heidelberg, 2008
5. Mladan Jovanović, Dušan Starčević, Velimir Štavljanin, Miroslav Minović, *'Educational games design issues: Motivation and Multimodal Interaction'*, Lecture notes in Computer Science, Vol. 5288, Springer Berlin / Heidelberg, 2008
6. Mladan Jovanović, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, Miltiadis Lytras, *"Games for Learning: Challenges and Experiences"*, Chapter in Semantic Web Personalization and Context Awareness: Management of Personal Identities and Social Networking, IGI Global, 2010, ISBN-13: 978-1615209217.

Категорија M20

Подкатегорија M21

7. Mladjan Jovanovic, Dusan Starcevic, Miroslav Minovic, Velimir Stavljanin, *'Motivation and Multimodal Interaction in Model-Driven Educational Games Design'*, IEEE Transactions on Systems, Man, and Cybernetics, Part A: Systems and

Humans, Special Issue on Human Semantic Web – prihvaćen za objavljivanje u martu, 2011. godine, ISSN 1083-4427, IF 2.123

Подкатегорија M23

8. Miroslav Minovic, Milos Milovanovic, Ivana Kovacevic, Jelena Minovic, Dusan Starcevic, 'Game design as a learning tool for the course of Computer Networks', International Journal of Engineering Education, Vol 27, No 3, pp. 498 – 508, 2011, ISSN 0949-149X, IF 0.418

Подкатегорија M24

9. Đurica Vladimir, Minović Miroslav, *Elektronsko poslovanje*, Ekonomski anali, vol. 43, br. 142, str. 315-329, 1999

Категорија M30

Подкатегорија M33

10. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, "Delivering Educational Games to Mobile Devices", Proceedings of the IEEE covered International conference TELFOR 09, Belgrade, Serbia, 2009
11. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dusan Starcevic, Mladan Jovanović, 'Knowledge Modeling for Educational Games', Lecture Notes in Artificial Intelligence, Vol. 5736, Springer-Verlag Berlin, 2009, pp. 156-165
12. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Ivana Kovačević, Jelena Minović, Dušan Starčević, 'Effectiveness of Game-based learning: influence of cognitive style', Communications in Computer and Information Science, Vol. 49, Springer-Verlag Berlin, pp. 87-96, 2009
13. Miroslav Lazović, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, 'Computer Game Design as a Learning Tool', IADIS International Conference on Game and Entertainment Technologies 2009, Algarve, Portugal, 2009
14. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Mladjan Jovanović and Dušan Starčević, 'Model Driven Development of User Interfaces for Educational Games', HSI 09, Catania, Italy, 2009
15. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Miroslav Lazović, Dušan Starčević, 'Mobile educative game: case study of adventure', 11th International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MobileHCI) 2009, Bonn, Germany, 2009
16. Miroslav Minović, Dušan Starčević, 'Knowledge Repository for Educational Games', ITeO 09, Banja Luka, Bosnia and Herzegovina, 2009
17. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Miroslav Lazović, Dušan Starčević, "XML Application For Educative Games", ECGBL 08, Proceedings of European Conference on Games Based Learning, Barcelona, Spain, 2008
18. Miroslav Minović, Velimir Štavljanin, Dušan Starčević, Miloš Milovanović, "Usability issues of e-Learning systems: Case-study for Moodle Learning Management System", OTM 2008 Workshops, LNCS 5333, pp 561-570, Springer-Verlag Berlin, 2008
19. Minović Miroslav, Štavljanin Velimir, Milovanović Miloš, Lazović Miroslav, Milutinović Predrag, "Game-Based Learning Environment", Proceedings of the International conference VIPSI 08, Bled, Slovenia, 2008
20. Minović Miroslav, Štavljanin Velimir, „Learning game for Moodle CMS“, Proceedings of Vconference IPSI VIPSI Slovenia, Bled, 2007
21. Minović Miroslav, Štavljanin Velimir, „Strategic educative game“, Proceedings of BALCOR 2007, Zlatibor 2007
22. Minović Miroslav, Štavljanin Velimir, 'Mobile client for Moodle CMS', IPSI 2006 Book of Proceedings, Belgrade, 2006

Категорија M50

Подкатегорија M51

23. Miroslav Minović, Velimir Štavljanin, Miloš Milovanović and Dušan Starčević, *Adventure game learning platform*, Inaugural issue of International Journal of Knowledge Society Research (IJKSR), Vol 1, No 1, pp 12-21, 2010
24. Miroslav Minović, Velimir Štavljanin, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, *'Usability issues of e-Learning systems: Case-study for Moodle Learning Management System'*, Journal of Computing Science and Engineering, Special Issue on Mobile and Networking Technologies for Modeling Social Applications and Services, Vol 4, No 1, pp 80 – 95, 2010
25. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dusan Starcevic, Mlađan Jovanović, *'Learning Objects in Educational Games'*, International Journal of Technology Enhanced Learning, Vol. 2, No. 4, 2010

Подкатегорија M53

26. Marija Bogićević, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Uroš Savić, Vladan Pantović, Dušan Starčević, *Upravljanje obukom zaposlenih u Energoprojekt holdingu kroz SAP Enterprise learning*, Journal of Information Technology and Multimedia Systems Info M, vol 8, No 33, pp 26-32, 2010
27. Minović Miroslav, Milovanović Miloš, Jovanović Bojan, Starčević Dušan, *Upravljanje intelektualnim kapitalom - studija slučaja Energoprojekt holding*, Journal of Information Technology and Multimedia Systems Info M, vol 8, No 30, pp 33-38, 2009
28. Milovanović Miloš, Minović Miroslav, Lazović Miroslav, Starčević Dušan, *Primena igara u edukaciji*, Journal of Information Technology and Multimedia Systems InfoM, Vol 7, No 27, pp 35-39, 2008
29. Minović Miroslav, Radojčić Srđan, *Arhitektura orijentisana ka servisima - Windows Communication Foundation (WCF)*, Journal of Information Technology and Multimedia Systems InfoM, Vol 5, No 19, pp 46-55, 2006
30. Minović Miroslav, Štavljanin Velimir, Starčević Dušan, Petrović Marko, *Primena J2ME tehnologija u mobilnom bankarstvu*, Journal of Information Technology and Multimedia Systems InfoM, Vol 3, No 10, pp 33-37, 2004

Категорија M60

Подкатегорија M63

31. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Marija Bogićević, *'Korporativna edukacija - SAP Enterprise Learning'*, SYM-ORG 2010, Zlatibor, Srbija, 2010
32. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Bojan Jovanović, Dušan Starčević, Vladan Pantović, *'Tehnologije otvorenog koda za upravljanje nestruktuiranim znanjem'*, InfoTech 2010, Vrnjacka Banja, Srbija, 2010
33. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Miroslav Lazović, Predrag Milutinović, *"Educative Game Development Platform"*, Proceedings of the International conference SYM-OP-IS 08, Soko Banja, Serbia, 2008
34. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, *"Xml Definition Of Educative Games"*, Proceedings of the IEEE covered International conference INFOTECH 08, Vrnjacka Banja, Serbia, 2008
35. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Velimir Štavljanin, Dušan Starčević, *"Delivering Moodle CMS to Mobile Devices"*, Proceedings of the IEEE covered International conference TELFOR 08, Belgrade, Serbia, 2008
36. Minović Miroslav, Štavljanin Velimir, Vladimir Vico, *„Strategic educative game V-STRAT“*, SYM-OP-IS 2007 Book of proceedings, Zlatibor 2007

Научни радови објављени након последњег избора у звање

Категорија M10

Подкатегорија M14

1. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Dušan Starčević, "Multimedia Systems Development", Chapter in Advancing Information Management through Semantic Web Concepts and Ontologies, pp 86 – 104, IGI Global, USA, DOI:10.4018/978-1-4666-2494-8.ch004, ISBN13: 9781466624948, 2013
2. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Dejan Simić, Dušan Starčević, "Implementing Authentication in an E-Procurement System", Chapter in E-procurement Management for Successful Electronic Government Systems, pp 157-168, IGI Global, USA, DOI: 10.4018/978-1-4666-2119-0.ch010, ISBN13: 9781466621190, 2013
3. Minovic, M., Milovanovic, M., & Starcevic, D. (2013). "Delivering Educational Games to Mobile Devices". In S. Siqueira (Ed.), Governance, Communication, and Innovation in a Knowledge Intensive Society (pp. 260-270). Hershey, PA: Information Science Reference. doi:10.4018/978-1-4666-4157-0.ch021
4. Miroslav Minović, Velimir Štavljanin, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, "Adventure Game Learning Platform", Chapter in Computer Engineering: Concepts, Methodologies, Tools and Applications, pp. 1022-1032, IGI Global Press, USA, DOI: 10.4018/978-1-61350-456-7.ch416, ISBN13: 9781613504567, 2012
5. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Ivana Kovačević, Jelena Minović, Dušan Starčević, "Motivational and Cognitive Aspects of applying Educational Games as a Learning Tool", Chapter in Handbook of Research on Serious Games as Educational, Business and Research Tools: Development and Design, Eds: Maria Manuela Cruz-Cunha (Polytechnic Institute of Cavado and Ave, Portugal), IGI Global Press, USA, DOI: 10.4018/978-1-4666-0149-9, ISBN13: 9781466601499, February 2012
6. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, "Knowledge Management in Educational Games", Chapter in Knowledge Management and Drivers of Innovation in Services Industries, Editor(s): Patricia Ordoñez de Pablos (University of Oviedo, Spain) and Miltiadis D. Lytras (The American College of Greece, Greece), IGI Global Press, USA, DOI: 10.4018/978-1-4666-0948-8, ISBN13: 9781466609488, April 2012
7. Miroslav Minović, Velimir Štavljanin, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, "Adventure Game Learning Platform", Chapter in Trends and Effects of Technology Advancement in the Knowledge Society, pp. 13-23, IGI Global Press, USA, DOI: 10.4018/978-1-4666-1788-9.ch002, ISBN13: 9781466617889, 2012
8. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Dejan Simić, Dušan Starčević, "Implementing Authentication in an E-Procurement System", Chapter in E-procurement Management for Successful Electronic Government Systems, pp 157-168, IGI Global, USA, DOI: 10.4018/978-1-4666-2119-0.ch010, ISBN13: 9781466621190, 2012

Категорија M20

Подкатегорија M21

9. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Uroš Šošević, Miguel Ángel Conde-González, "Visualisation of Student Learning Model in Serious Games", Computers in Human Behavior, Vol 47, June 2015, pp 98-107, 2015, ISSN 0747-5632, IF 2.694

10. Francisco José García Peñalvo, Mark Johnson, Gustavo Ribeiro Alves, Miroslav Minović, Miguel Ángel Conde-González, “Informal learning recognition through a cloud ecosystem“, *Future Generation Computer Systems*, Vol 32, March 2014, pp 282 – 294, ISSN 0167-739X, IF 2.786
11. Milan Vukičević, Sandro Radovanović, Miloš Milovanović and Miroslav Minović, “Cloud Based Meta-learning System for Predictive Modeling of Biomedical Data“, *The World Scientific Journal*, Volume 2014 (2014), Article ID 859279, 10 pages, ISSN 1537-744X, IF 1.219
12. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Dušan Starčević, “Walking in colors: Human gait recognition using Kinect and CBIR“, *IEEE Multimedia*, Vol 20, No4, pp 28 – 36, DOI: 10.1109/MMUL.2013.16, ISSN 1070-986X, IF 1.767
13. Ivana Kovačević, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Patricia Ordóñez de Pablos, Dušan Starčević, ‘Motivational Aspects of Different Learning Contexts: “My Mom Won’t Let Me Play This Game...”’, *Computers in Human Behaviour*, Vol 29, No 2, pp 354 – 363, 2013, ISSN 0747-5632, IF 2.273

Подкатегорија M22

14. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, ‘Learning Object Repurposing for Various Multimedia Platforms’, *Multimedia Tools and Applications*, Vol 63, No 3, pp 927 – 946, 2013, ISSN 1380-7501, IF 1.058
15. Miloš Jovanović, Milan Vukičević, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, ‘Using data mining on student behavior and cognitive style data for improving e-learning systems: a case study’, *International Journal of Computational Intelligence Systems*, Vol 5, No 3, pp 597 – 610, 2012, ISSN 1875-6883, IF 1.471

Подкатегорија M23

16. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Velimir Štavljanin, Božo Drašković, Đorđe Lazić, “Semantic technologies on the mission: Preventing corruption in public procurement“, *Computers in Industry*, Vol 65, No 5, pp 878-890, 2014, ISSN 0166-3615, IF 1.287
17. Francisco José García Peñalvo et al., ‘TRAILER Project - A Methodology to Make Learners’ Informal Learning Activities Visible to the Institutions’, *Journal of Universal Computer Science*, Vol 19, No 11, pp 1661-1683, 2013, ISSN 0948-695X, IF 0.401
18. Uroš Šošević, Ivan Milenković, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, ‘Support Platform for Learning about Multimodal Biometrics’, *Journal of Universal Computer Science*, Vol 19, No 11, pp 1684-1700, 2013, ISSN 0948-695X, IF 0.401
19. Marko Savkovic, Velimir Stavljanin, Miroslav Minovic, ‘HCI Aspects of Social Media in Collaboration of Software Developers’, *International Journal of Engineering Education*, Vol 29, No 3, pp. 644 – 649, 2013, ISSN 0949-149X, IF 0.360
20. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Dušan Starčević, ‘Interoperability Framework for Multimodal Biometry: Open Source in Action’, *Journal of Universal Computer Science*, Vol 18, No 11, pp 1558-1575, 2012, ISSN 0948-695X, IF 0.762
21. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Velimir Štavljanin, Marko Savković, Dušan Starčević, ‘Wiki as a Corporate Learning Tool: Case Study for Software Development Company’, *Behaviour & Information Technology*, Vol 31, No 8, pp 767 – 777, 2012, ISSN 0144-929X, IF 0.856

22. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, 'Modelling Knowledge and Game Based Learning: Model Driven Approach', Journal of Universal Computer Science, Vol 17, No 9, pp 1241-1260, 2011, ISSN0948-695X, IF 0.398

Категорија M30

Подкатегорија M33

23. Sandro Radovanovic, Milos Milovanovic, Miroslav Minovic and Milan Vukicevic, Machine learning algorithms in service of improving human gait recognition, 1 st EWG-DSS International Conference on Decision Support System Technology, 27-29 May 2015, Belgrade, Serbia
24. Pavle Mijović, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Ivan Mac□užić, Vanja Ković, Ivan Gligorijević, Towards Creation of Implicit HCI Model For Prediction and Prevention of Operators' Error, 17th International Conference on Human-Computer Interaction, 2-7 august 2015, (accepted)
25. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, "Gamification ecosystems", TEEM (Technological Ecosystem for Enhancing Multiculturality), Salamanca, Spain, 2014
26. Miroslav Minovic, Milos Milovanovic, 'Real-time Learning Analytics in Educational games', Technological Ecosystems for Enhancing Multiculturality TEEM 2013, Salamanca, Spain, November 14 – 15, 2013
27. Francisco J. García-Peñalvo et al., 'Tagging, Recognition, Acknowledgment of Informal Learning experiences (TRAILER)', Proceedings of the TEEM'13 Track on Knowledge Society Related Projects, Salamanca, Spain, November 14 – 15, 2013
28. Francisco J. García-Peñalvo et al., 'A tool to aid institutions recognize their employees competences acquired by informal learning', EIGHTH EUROPEAN CONFERENCE ON TECHNOLOGY ENHANCED LEARNING EC-TEL 2013, Paphos (Cyprus), 17 – 21 September 2013
29. Milos Milovanovic, Miroslav Minovic, Dusan Starcevic, 'Impact of different body segments on precision of gait based human identification', XI Balkan Conference on Operational Research, 07-09 September, 2013, Belgrade, Serbia
30. Francisco José García Peñalvo, Valentina Zangrando, Alicia García Holgado, Miguel Ángel Conde González, Antonio M. Seoane Pardo, Marc Alier Forment, José Janssen, Dai Griffiths, Aleksandra Mykowska, Gustavo Ribeiro Alves, Miroslav Minović, 'TRAILER Project Overview. Tagging, Recognition and Acknowledgment of Informal Learning Experiences', XIV Simposio Internacional de Informática Educativa SIIE 2012, Andorra la Vella, Andorra, 29 al 31 de octubre de 2012 [Download]
31. Uroš Šošević, Ivan Milenković, Bojan Kezele, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, "elBio – framework for learning multimodal biometrics", XIV Simposio Internacional de Informática Educativa SIIE 2012, Andorra la Vella, Andorra, 29 al 31 de octubre de 2012 [Download]
32. Milovanovic Miloš, Minovic Miroslav, Starcevic Dušan, "New Gait Recognition Method Using Kinect Stick Figure and CBIR", 2012 20th Telecommunications Forum (TELFOR), ISBN:978-1-4673-2984-2, pp. 1323-1327
33. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Bojan Kezele, Dušan Starčević, "Gait recognition using KINECT device", XXXIX Operational Research Symposium SYM-OP-IS 2012, Tara, Serbia, 2012
34. Ivan Milenković, Vladan Pantović, Dušan Starčević, Miroslav Minović, 'A multimodal biometrics system implemented using open source technology', 9th Telecommunications Forum TELFOR 2011, Belgrade, Serbia, Nov 22th – Nov 24th
35. Bojan Kezele, Ivan Milenković, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Dušan Starčević, "Open Source Application In Biometric Data Acquisition", SYM-OP-IS 2011, Zlatibor, Serbia

36. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, 'Literature Review in Game-based Learning', Forth World Summit on the Knowledge Society WSKS 2011, Mykonos, Greece, September 21-23
37. Bojan Kezele, Ivan Milenković, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Dušan Starčević, 'Open source application in multimodal biometry', Forth World Summit on the Knowledge Society WSKS 2011, Mykonos, Greece, September 21-23

Категорија M50

Подкатегорија M51

38. Miroslav Minović, Velimir Štavljanin, Miloš Milovanović, 'Educational Games and IT Professionals: Perspectives from the Field', International Journal of Human Capital and Information Technology Professionals, Vol 3, No 4 / 2012, pp. 25 – 38
39. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Jelena Minović, Dušan Starčević, 'Integrating an Educational Game in Moodle LMS', International Journal of Distance Education Technologies, Vol. 10, No. 4 / 2012, pp. 17 – 25
40. Miroslav Minović, Dušan Starčević, 'Trends in Educational Games Development', Journal of Information Technology and Applications, Vol 1, No 1 / 2011, pp. 41 – 53
41. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, 'Delivering Educational Games to Mobile Devices', Int. Journal of Knowledge Society Research, Vol 2, No 2 / 2011, pp. 47 – 58

Подкатегорија M52

42. Uroš Šošević, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, «Uspostavljanje interoperabilnosti u multimodalnim biometrijskim sistemima», InfoM, vol 13, No 52, pp 26 – 31, 2014
43. Maja Joksović, Miroslav Minović, «Primena rešenja otvorenog koda u prepoznavanju osobe putem rukopisa», InfoM, Vol 11, No 42, pp 42-49, 2012.
44. Jelena Minović, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, «Primena edukativnih igara za učenje modela klasičnih finansija», InfoM, Vol 10, No 38, 2011

Категорија M60

Подкатегорија M63

45. Dragan Zoranović, Miroslav Minović, "Načini primene MoCap sistema za u napređenje radnog mesta", InfoTech 2015, Aranđelovac, Srbija
46. Maja Joksović, Miroslav Minović, "Pametna učionica: Pregled oblasti i pravci budućeg razvoja", InfoTech 2015, Aranđelovac, Srbija
47. Milorad Milinković, Miroslav Minović, Velimir Štavljanin, "Zaštita privatnosti i biometrijskih informacija u biometrijskim sistemima primenom međunarodnih standarda: ISO 24745", InfoTech 2015, Aranđelovac, Srbija
48. Uroš Šošević, Miloš Milovanović, Miroslav Minović. "Interoperability problem in multimodal biometric systems", SymOrg 2014, Zlatibor, Srbija, 2014
49. Ivan Milenković, Uroš Šošević, Miroslav Minović, "Framework for biometric algorithms comparison", Symopis 2014, Divčibare, Srbija, 2014
50. Dragan Zoranović, Miroslav Minović, "Early development of gesture interfaces", Infotech 2014, Aranđelovac, Srbija, 2014
51. Milorad Milinković, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Dušan Starčević, "Implementation of biometric security standards: ACBio – autentification for biometry", Infotech 2014, Aranđelovac, Srbija, 2014

52. Milos Milovanovic, Miroslav Minovic, Dusan Starcevic, 'Pregled i klasifikacija istraživačkih pristupa u prepoznavanju osoba na osnovu hoda', XL Simpozijum o operacionim istraživanjima SYM-OP-IS 2013, 10-12 September, 2013, Zlatibor, Serbia
53. Uroš Šošević, Milorad Milinković, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, "Web servisi kao sredstva za interoperabilnost u multimodalnim biometrijskim sistemima", XXVIII Naučno-stručni skup, InfoTech 2013, Arandjelovac, 2013
54. Milorad Milinković, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, "Prednosti razvoja BioAPI kompatibilnih biometrijskih sistema", XXVIII Naučno-stručni skup, InfoTech 2013, Arandjelovac, 2013
55. Milorad Milinković, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dejan Simić, "Unapređenje interoperabilnosti biometrijskih sistema primenom CBEFF frejmvorka", Proceeding of ITEO 2013, Banja Luka, 2013
56. Uroš Šošević, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Dušan Starčević, "Primena komunikacionih protokola u multimodalnoj biometriji", Proceeding of ITEO 2013, Banja Luka, 2013
57. Bojan Kezele, Uroš Šošević, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, 'Acquisition of walk biometric data using KINECT technology', INFOTECH 2012, Vrnjacka Banja, Serbia, ISBN 978-86-82831-18-1
58. Uroš Šošević, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Maja Joksović, Dalibor Vučić, 'Systems for identifying signatures – Overview of Open Source Solutions', INFOTECH 2012, Vrnjacka Banja, Serbia, ISBN 978-86-82831-18-1
59. Ivan Milenković, Vladan Pantović, Dušan Starčević, Miroslav Minović, 'Savremene metode za multimodalnu biometriju', INFOFEST 2011, Budva, Crna Gora
60. Minović Miroslav, "Applying games in education: current state and perspectives", InfoTech 2011, Vrnjačka Banja, Serbia
61. Kovačević Ivana, Minović Miroslav, "Virtual identity features: self-presentation and identification", InfoTech 2011, Vrnjačka Banja, Serbia
62. Milinković Milorad, Minović Miroslav, Starčević Dušan, "Standardization part and importance in biometrics", InfoTech 2011, Vrnjačka Banja, Serbia
63. Vukićević Milan, Milovanović Miloš, Jovanović Miloš, Minović Miroslav, Delibašić Boris, "Using generic decision trees for predicting students performance – moodle case study", InfoTech 2011, Vrnjačka Banja, Serbia

Категорија M80

Подкатегорија M82

64. Unapređeni sistem za biometrijsku identifikaciju na osnovu hoda, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, 2014
65. Novi sistem za biometrijsku identifikaciju na osnovu hoda, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Dušan Starčević, 2013

Подкатегорија M85

66. Novi korisnički interfejs multimodalnog biometrijskog sistema, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Velimir Štavljanin, Uroš Šošević, 2014
67. Platforma za učenje o multimodalnim biometrijskim sistemima, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Uroš Šošević, Ivan Milenković, 2013
68. Eksperimentalni sistem za testiranje multimodalnih biometrijskih procedura, Dušan Starčević, Milan Stanojević, Miroslav Minović, Marija Bogićević, Ivan Milenković, Uroš Šošević, 2012
69. Multimedijalna baza multimodalnih biometrijskih podataka, Dušan Starčević, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dejan Simić, Marija Bogićević, 2011
70. Okvir za razvoj multimodalnih biometrijskih sistema, Starčević Dušan, Miroslav Minović, Milovanović Miloš, Velimir Štavljanin, 2011

Д. Приказ и оцена научног рада кандидата

Докторска дисертација

Кандидат је урадио докторску дисертацију под називом "Развој едукативних игара заснован на МДА приступу" и одбранио, на Факултету организационих наука 2010. године.

Најважнији научно-истраживачки и стручни доприноси које је Мирослав Миновић дао кроз израду докторске дисертације састоје се у следећем:

- Преглед истраживачке области примене електронских игара у едукацији и критичка компарација неколико приступа дизајнирању и развоју оваквих система,
- Развој јединственог техничко-технолошког оквира за израду едукативних игара [нов модел, нова техника]
- Пројектовање и реализација прототипа сложеног програмског система за е-учење базираног на електронским играма [нов софтвер],
- Друштвени допринос се огледа у користи коју имају студенти, универзитети, као и шира друштвена заједница од повећане мотивисаности студената за учење,
- Практичан допринос се огледа у демонстрацији дефинисаних решења кроз реализацију пилот пројекта за е-учење путем електронских игара.

Реализовани научни резултати су:

- Унапређење процеса развоја едукативних игара постављањем јединственог техничко-технолошког оквира, који подразумева:
 - Допринос онтологији едукативних игара
 - Допринос методологији развоја едукативних игара
 - Допринос развоју модела за развој едукативних игара, базиран на стандардним моделима за развој софтвера, али проширен семантиком потребном за моделовање свих специфичности едукативних игара
 - Дефинисање образаца за решавање одређених познатих класа проблема из развоја едукативних игара
 - Допринос развојним алатима и начинима употребе
- Провера процеса развоја израдом прототипа сложеног програмског система за е-учење базираног на електронским играма и његово тестирање.

Реализовани резултати истраживања представљају целовит преглед области примене игара у едукацији, као и јединствен приступ развоју едукативних игара, реализован кроз дефинисани техничко-технолошки оквир. Примена дефинисаног оквира је проверена током реализације прототипа сложеног програмског система за е-учење базираног на електронским играма и његово тестирање. Реализоване доприносе кандидат је проверио и експериментално, спровођењем студије у којој су учествовали студенти.

Публикације др Миновића припадају области информационих технологија. У овим публикацијама може се уочити неколико група радова:

Прву групу радова чине радови из области е-учења, посебно примене игара у едукацији. Овој групи радова припадају радови под редним бројем 4, 5, 6, 7, 9, 13, 15, 22, 23, 25, 26, 36, 38, 39, 40, 44, 60, 63.

У наведеним радовима др Миновић се бавио различитим аспектима система за електронско учење, као и примене и израде игара, од развоја платформе за учење базирано на играма, преко проблема интеракције између човека и рачунара код оваквих система, до анализе ефикасности примене оваквог приступа при учењу.

Значајнији радови из ове области су објављени у врхунским међународним часописима, категорије M21, као што је *Computers in Human Behavior*. Од последњег избора у звање доцента, кандидат је наставио са истраживањима везаним за област из докторске дисертације, те се бавио аспектима визуелизације студентског модела код едукативних игара, као и мотивационим аспектима.

Другу значајну подгупу чине радови у области неформалног учења, проистекли као резултат рада на TRAILER пројекту. У основи, кандидат је применио искуства стечена у области едукативних игара, те даље радио на унапређењу метода, модела и саме платформе за играње, како би је интегрисао у шири контекст, односно платформу за неформално учење, која је реализована кроз TRAILER пројекат. То су радови наведени под редним бројем 10, 17, 27, 28, 30. Ови радови представљају и одличан пример међународне сарадње, узевши у обзир да су писани са већим бројем истраживача са европских универзитета. Рад објављен у престижном часопису категорије категорије M21, *Future Generation Computer Systems*, представља добру потврду наведене тврдње.

Истраживања у области биометрије и примене биометријских технологија у менаџменту идентитета су обележила претходни изборни период кандидата. Основни разлог томе јесу активности на националном пројекту из ове области. Резултати до којих је кандидат дошао се могу класификовати у неколико група. Прва група јесте примена технологија отвореног кода за реализацију биометријских система (реф. 35, 37, 43, 58, 61). Значај овог приступа се огледа у томе што су оваква решења доступна најширем кругу корисника, те ублажавају негативне ефекте чињенице да су водећа биометријска решења власничка, или војна технологија. Други елемент који ограничава ширу примену биометријских технологија јесте недовољно академско образовање, те се резултати 18 и 31 односе управо на реализацију једног едукативног система за биометрију. Други важан циљ пројекта јесте био могућност повезивања различитих и разнородних биометријских система, што је омогућено реализацијом оквира за развој, а који подразумева архитектуру, као и комуникационе протоколе, неопходне за интероперабилност (реф. 20, 49). У складу са основном темом пројекта, највише резултата се односи на област мултимодалне биометрије, односно начина интеграције и фузије информација добијених из појединих система, те доношења коначне одлуке о ауторизацији (34, 42, 48, 53, 56, 59). Тема стандарда у биометрији је нешто на чему се развој оваквог система мора базирати, и она је обрађена у радовима са редним бројем 47, 51, 54, 55, 62. На крају, као посебно значајан допринос издваја се истраживање у области препознавања особа на основу хода (реф. 12, 29, 32, 33, 52, 57). Истраживање је резултовало предлогом нове методе, чији је опис представљен у врхунском часопису *IEEE Multimedia*.

Област мултимедија је обрађивана кроз радове наведене под редним бројем 1, 12, 14. Важан научни допринос представља предложено унапређење постојећих методологија развоја информационих система, како би више одговарале специфичностима развоја мултимедијалних информационих система (реф 1). Следећи рад који треба истаћи јесте рад објављен у престижном часопису *IEEE*

Multimedia, категорије M21, а у комесу знања из CBIR области мултимедија повезана са применом у биометријским системима. Трећи рад је такође објављен у истакнутом међународном часопису категорије M22, Multimedia Tools and Applications, и представља нову примену резултата докторске дисертације, како би се постојећи објекти за учење, као стандардизовани елемент сваког система за учење на даљину, могли прилагодити и поново користити код различитих нових система, као што су мобилне апликације или виртуелна реалност.

Интеракција човека и рачунара обрађивана је као тема у контексту система за е-учење и система за учење базираних на играма, кроз радове (реф. 19). Посебно интересантан правац истраживања јесте покушај успостављања новог модела интеракције човека и рачунара, прилагођен тренду минимизације рачунара, те преласка на паметна окружења, редни број референце 24, 45, 46, 50.

Електронско пословање (реф. 21), мобилни сервиси, развој апликација за мобилне телефоне (реф. 3, 41) и дистрибуирани (*cloud*) системи (реф. 11) су такође били предмет истраживачког интересовања др Мирослава Миновића. Посебан фокус у претходних 5 година био је на системима јавних набавки (реф. 2, 8, 16), где је кандидат као први аутор објавио рад у часопису Computers in Industry. Овај рад садржи предлог решења за аутоматизовано праћење и надзор јавних набавки, у циљу спречавања различитих облика корупције.

Ђ. Оцена испуњености услова

На основу увида у конкурсни материјал, Комисија закључује да кандидат др Мирослав Миновић, доцент Факултета организационих наука, у потпуности задовољава услове конкурса. Наиме, др Мирослав Миновић :

- Има научни степен доктора наука – доктор техничких наука. Кандидат је одбранио докторску дисертацију под називом Развој едукативних игара заснован на МДА приступу 22.11.2010. године на Факултету организационих наука у Београду, Универзитета у Београду. Научна област доктората јесу информационе технологије, те можемо констатовати да кандидат задовољава први услов да буде изабран за наставника у ужој научној области информационих технологија.
- Самостално обавља наставни рад на предметима наведеним у овом извештају, из области Информационих технологија, на свим нивоима, почев од основних академских, преко мастер, до докторских студија. Кандидат има оцену педагошког рада изнад просека, добијену у досадашњим студентским анкетама.
- Кандидат задовољава у услов да иманајмање два објављена рада у научним часописима са СЦИ, односно у часописима са ССЦИ или АХЦИ листе после избора у звање доцента, као и најмање један рад у домаћим научно-стручним часописима. Кандидат је, наиме, објавио четрнаест радова у међународним часописима са СЦИ листе, са ИФ (импакт фактором) и 3 рада у домаћим научно-стручним часописима. Од тога 5 радова у врхунским међународним часописима категорије M21. Збир импакт фактора часописа у којима је објавио радове у последњих пет година износи 17,733. Број цитата које је остварио је 82 (Scopus), односно 307 (Google scholar).

- Кандидат испуњава услов да поседује оригинално стручно остварење или учешће у научним пројектима. Учествовао је у реализацији више научних пројеката, од којих вреди истаћи TRAILER, пројекат финансиран од стране EU у оквиру LLP програма, где је др Мирослав Миновић био руководилац тима са Универзитета у Београду. Коаутор је на седам техничких решења, проистеклих као резултат рада на истраживачким пројектима. Одржао је три предавања по позиву у земљи и иностранству.
- Кандидат је коаутор на два уџбеника (практикуми) и једној монографији из области информационих технологија. Уџбеници се активно користе у реализацији наставе на основним и мастер студијама на Факултету организационих наука.
- Кандидат има неколико десетина саопштених радова на међународним и домаћим конференцијама, те задовољава и овај постављени услов.
- Кандидат је одржао три предавања по позиву, у земљи и иностранству, представљајући свој истраживачки рад.
- Кандидат је активно учествовао у образовању научног подмлатка, на свим нивоима студија, што као ментор, што као члан комисија за одбрану завршних радова. Тренутно је активан и као ментор на две докторске дисертације из области информационих технологија.
- Кандидат је члан светских струковних удружења из области информационих технологија, и то ACM и IEEE Society. Поред тога, изабран је и за представника Србије у Европском удружењу за биометрију (EAB). Као гостујући едитор, приредио је два броја часописа са СЦИ листе, International Journal of Engineering Education, на теме којима се иначе активно бави (Human-Computer Interaction и Gamification). Члан је уредништва и уредник мултимедијалног додатка националног часописа InfoM. Члан је научних одбора неколико међународних конференција из области информационих технологија. На појединима је водио тематске сесије из области.

Е. Закључак и предлог

На основу свега напред исказаног, Комисија са задовољством предлаже Изборном већу Факултета организационих наука Универзитета у Београдуд се кандидат др Мирослав Миновић, доцент на Факултету организационих наука у Београду, изабере у звање ванредног професора, за ужу научну област Информационе технологије.

У Београду, 6. августа 2015. године

ЧЛАНОВИ КОМИСИЈЕ

Др Душан Старчевић, председник
Редовни професор Факултета организационих наука
Универзитета у Београду

Др Дејан Симић, члан
Редовни професор Факултета организационих наука
Универзитета у Београду

Др Зоран Јовановић, члан
Редовни професор Електротехничког факултета
Универзитета у Београду